



Wohlfühl-Spiel

Material: Zettel und Stifte

Zeitraum bestimmen

Ziel: Wohlergehen aller

Ablauf:

Jeder Schüler und die Lehrkraft schreiben ihren Namen auf einen Zettel (gleiche Zettel wählen).

Die Zettel werden gesammelt und gemischt.

Jeder zieht nun den Namen eines anderen (neu ziehen, wenn sich selbst zugelost).

In der nächsten Zeit (Zeitraum vorab bestimmen: einen Morgen, zwei Tage, eine Woche ...) soll es dem zugelosten „Buddy“ gut ergehen. Aber nicht zu auffällig! Auch können einige Finten und falsche Spuren gelegt werden und andere Mitspieler mit Gefälligkeiten überrascht werden. Dabei soll es hauptsächlich um ideelle Nettigkeiten oder Unterstützung gehen. Aber ein Bonbon abgeben ist auch erlaubt. Jeder soll am Ende des Zeitraumes erkannt haben, wessen „Buddy“ er war.

Als **Abschluss** wird in einem Austausch besprochen, an welchen Aktionen er seinen Wohltäter erkannt hat.

Wo lagen mögliche Schwierigkeiten? Wie konnten sie gelöst werden?

Wie sieht es mit dem Klassenklima aus?